

1. Šajā “zināšanu vitamīnā” iemācīsies kā
2. Iepazīstināšana un pirmie soļi...
3. LICEcap rīka logs
4. Attēla ierakstīšana
5. Animēta attēla ievietošana PowerPoint prezentācijā
6. Noderīgas saites

Animēta attēla ierakstīšana un tā lietošana PowerPoint prezentācijā

Atslēgvārdi: attēla ierakstīšana, animēts attēls, ekrāna tveršana, ekrāna ierakstīšana, ekrāna ierakstītājs, GIF, animēts GIF, LICEcap

1. Šajā “zināšanu vitamīnā” iemācīsīties kā ...

- Peles kustības ierakstīšana un kā to izdarīt.
- Kā piedod dzīvību prezentācijai ar īsu animētu attēlu virkni.
- Ierakstīt attēlu, izmantojot LICEcap rīku.
- Ievietot ierakstīto animēto attēlu PowerPoint prezentācijā.

2. Iepazīstināšana un pirmie soļi...

LICEcap ir neliels un **viegli lietojams rīks, ar kuru notvert datora ekrāna attēlu** un to saglabāt kā **animētu GIF attēlu**. GIF formātu parasti lieto stacionāriem attēliem. LICEcap rīkā var iegūt GIF datni, kas ir sava veida datora ekrānā vai tā daļās notiekošā **ieraksts**. Tādēļ ar šī rīka palīdzību iespējams izveidot **animāciju, kurā attēlots tas, kas notiek uz monitora (vai tā daļām)**. GIF formātam raksturīgi tas, ka līdz apturēšanai attēls **darbojas cilpas režīmā - atkārtojas**.

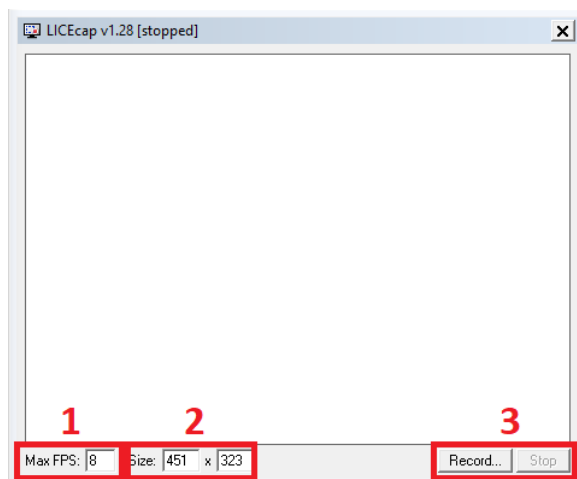
Piedāvātās iespējas, lai arī to nav daudz, ļauj lietotājam ērti manipulēt uzņemtā attēla platumu, augstumu un FPS (kadru nomaiņas ātrumu).

Lai uzstādītu **LICEcap**, apmeklējiet <https://www.cockos.com/licecap/> (pievērs uzmanību vietnes apakšējai daļai, šķirklim **Download/ Lejuplāde**) un izvēlies operētājsistēmu, kurā animētie attēli tiks veidoti.

Turpmākā instrukcija attiecināma uz Windows.

Pēc **LICEcap v1.28 for Windows** iespējas izvēlēšanās, tiks lejuplādēta instalācijas datne.

Ja pēc veiksmīgas uzstādīšanas programma automātiski neatveras, atrod datņu mapi **LICEcap in Program Files (x86)** un atrod datni **licecap.exe**, ar kuru palaist programmu.



3. LICEcap programmas logs

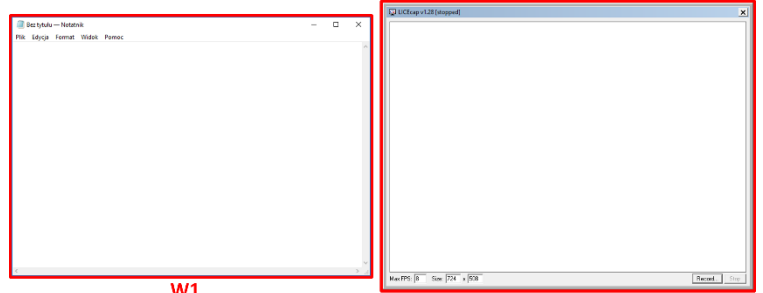
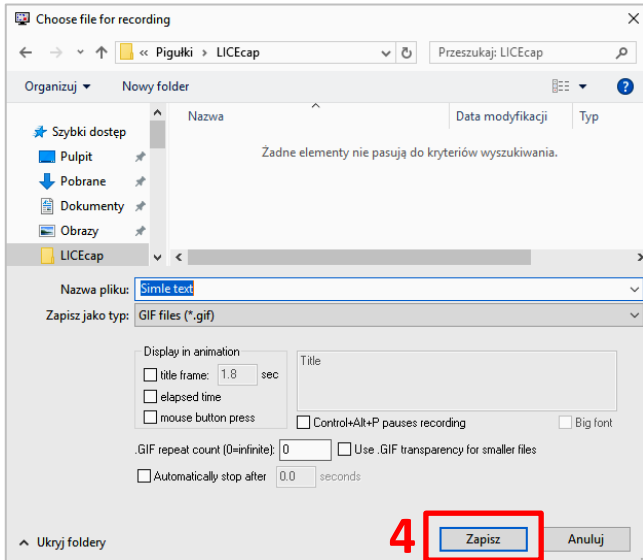
Kad programma ir uzstādīta un palaista, parādīsies šāds logs (attēls blakus). **Galvenais lauks paredzēts attēla ierakstīšanai:**

- (1) Šajā laukā nosaka **kadru skaitu sekundē** – jo vairāk kadru, jo lielāka datne.
- (2) Šajā laukā varat **manuāli noteikt izmēru logam**, kurā tiks veikta ierakstīšana. Ieraksta loga izmēru varat noteikt arī manuāli ar peļi.
- (3) Šajā laukā ir **uzsākšanas un apstādināšanas poga** ar kuru uzsākt ierakstīšanu.

4. Attēla ierakstīšana

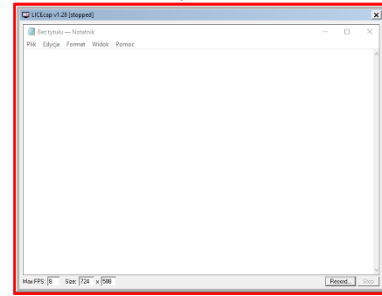
Instrukcijas nolūkiem tiks veidots un ierakstīts attēls, kurā redzēs, kā tiek rakstīts **teksts teksta logā (W1)**.

Lai ierakstītu attēlu, atver teksta dokumentu un "pārkļā to" ar caurredzamu **LICEcap window (W2)**.



W1

W2



W2 superimposed on W1

Klikšķinot uz pogas **Record/Ierakstīt (3)** atvērsim logu, kurā jāizvēlas ierakstāmās datnes formāts (šajā gadījumā: *.gif*), vietu, kurā saglabāt datni un datnes nosaukumu. Klikšķinot **Save/Saglabāt (4)** pogu (poliski – *Zapisz*) tiek **uzsākta ierakstīšana** – tātad varam sākt visas darbības, kuras plānojam ierakstīt, piemērā – uzrakstīt teksta dokumentā teikumu.



LICEcap logā poga **Record/Ierakstīt (3)** kļūst par **Pause/Pauze (5)** pogu, savukārt **Stop (6)** poga kļūst aktīva.

Klikšķinot pogu **Pause (5)**, ieraksts tiks uz laiku apstādināts. **Unpause / Atsākt** poga kļūs redzama – tā lietojama, lai atsāktu ierakstīšanu. Attēls tiks ierakstīts, līdz tiek nospiesta **Stop (6)** poga.

Izveido GIF, kuru vēlies iekļaut prezentācijā – kā atvērtā teksta dokumentā raksti teikumu. Tātad, pēc **Record (3)** pogas nospiešanas, datnes nosaukuma ierakstīšanas un saglabāšanas vietas noteikšanas, sāk rakstīt tekstu un pēc rakstīšanas pabeigšanas spied **Stop (6)**.

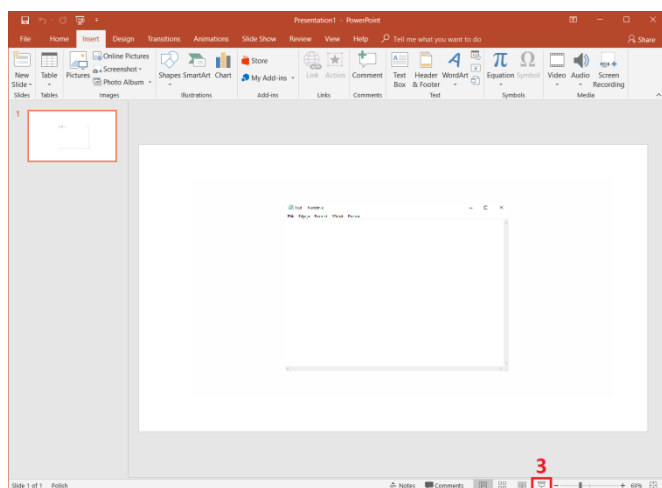
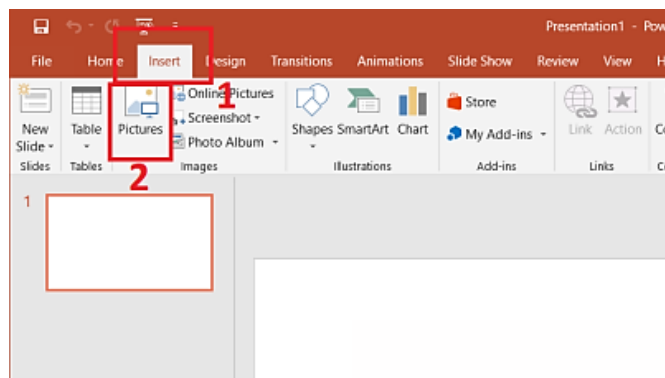
5. Animētā attēla ievietošana PowerPoint prezentācijā

Lai ievietotu GIF datni prezentācijā, **nevar lietot parastās ievēl - atslaid vai kopēt un ielīmēt** darbības. Jāizmanto **Insert/Iespraust** funkcija. Ja izmantosi citus paņēmienus, tiks importēts tikai pirmais animācijas kadrs.

Izvēlies **Insert/Iespraust (1) galvenajā izvēlnē**, tad klikšķini ikonu **Pictures*/Attēls (2)**.

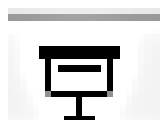
* **Piezīme!** GIF ir animēts attēls, tādēļ neizvēlamies **Video** .

Logā, kurš tiks atvērts, izvēlies iepriekš izveidoto animēto attēlu, apstiprini izvēli, klikšķinot pogu **Insert**.



cilpas režīmā.

Animētais attēls jau iekļauts. Lai pārliecinātos, ka viss darbojās, izmanto **Slide Show /Slaidrāde (3)**.



Piezīme! Ierakstītā animācija darbosies tikai, skatoties prezentāciju, bet nebūs redzama rediģējot prezentāciju.

Animētais GIF attēls ekrānā parādās kā **video**, kas tiek rādīts

6. Noderīgas saites

1. ShoeBox: Augšuplādē GIF animāciju izmantojot LiceCap - <https://www.youtube.com/watch?v=t8tzRpwRo5U>
2. Kā izveidot .GIF (animēts foto) izmantojot Licecap - <https://www.youtube.com/watch?v=g3GWzxhwBtE>
3. GIF attēla izveidošana no video izmantojot LICEcap - https://www.youtube.com/watch?v=4_4lArmQ15c